

SCHEDA TECNICA GIOCHI A MOLLA IN POLIETILENE

Modello: Coccinella cod. 611

DATI TECNICI: Et  d'uso: 0 - 12 ANNI

Peso 33,50 Kg

CERTIFICAZIONE: Il gioco a molla   stato progettato e realizzato secondo quanto previsto dalla normativa EN1176-1,6 :2008 e certificato con marchio TUV RHEINLAND

DESCRIZIONE DETTAGLIATA DEI COMPONENTI:

- La **sagoma** del gioco a molla   stata realizzata interamente in polietilene PE-HD colorato in massa, ad alta densit  e completamente riciclabile.
- Gli **accessori** quali le manopole per mani e piedi sono anch'essi realizzati in polietilene PE-HD e la loro superficie   resa anti-scivolo per garantire una miglior presa.
- Il **polietilene**   trattato contro i raggi UV e presenta solidit  alla luce su scala di lana 1 a 8 , con valore 8.
- Il **gruppo molla** con filo da 20 mm   testato e certificato ed   ancorato alle estremit  tramite il sistema SPRING DISK
- La **staffa a U** brevettata in nylon colorata in massa e di spessore 8 mm fissata allo sping-disk garantisce la perfetta unione e tenuta tra gruppo molla e la sagoma del gioco
- Il **supporto di fissaggio a terra**   dato da una robusta intelaiatura in acciaio successivamente zincata a caldo a garanzia di una forte resistenza contro la corrosione, interrata e fissata allo sping-disk garantisce l'ancoraggio dell'intero gioco al terreno.
- **Optional** base autoportante removibile per interni di forma circolare in poliuretano con inserto composto da un pannello in mdf e una piastra in metallo di sp. 5 mm da fissare allo sprint disk
- La **ferramenta** utilizzata per montare il gioco a molla   in acciaio inox e acciaio zincato.

RICAMBI: Tutti i componenti del gioco a molla sono disponibili come parti di ricambio. Eventuali componenti danneggiati devono essere sostituiti solo con parti di ricambio originali

POSA IN OPERA: Il gioco a molla va interrato come descritto in figura o montato su apposita base autoportante

MANUTENZIONE: Si consiglia l'effettuazione di controlli di manutenzione come previsto dalla EN 1176-7:2008

