

SCHEDA TECNICA GIOCHI A MOLLA IN POLIETILENE

Modello: Coccodrillo cod. 2130 sdw

DATI TECNICI: Età d'uso: 0 - 12 ANNI

Peso 24,80 Kg

CERTIFICAZIONE: Il gioco a molla è stato progettato e realizzato secondo quanto previsto dalla normativa EN1176-1,6 :2008 e certificato con marchio TÜV RHEINLAND

DESCRIZIONE DETTAGLIATA DEI COMPONENTI:

- La **sagoma** del gioco a molla è stata realizzata interamente in polietilene PE-HD colorato in massa, ad alta densità e completamente riciclabile.
- Gli **accessori** quali le manopole per mani e piedi sono anch'essi realizzati in polietilene PE-HD e la loro superficie è resa anti-scivolo per garantire una miglior presa.
- Il **polietilene** è trattato contro i raggi UV e presenta solidità alla luce su scala di lana 1 a 8 , con valore 8.
- Il **gruppo molla** con filo da 20 mm è testato e certificato ed è ancorato alle estremità tramite il sistema SPRING DISK
- La **staffa a U** brevettata in nylon colorata in massa e di spessore 8 mm fissata allo sping-disk garantisce la perfetta unione e tenuta tra gruppo molla e la sagoma del gioco
- Il **supporto di fissaggio a terra** è dato da una robusta intelaiatura in acciaio successivamente zincata e caldo a garanzia di una forte resistenza contro la corrosione, interrata e fissata allo sping-disk garantisce l'ancoraggio dell'intero gioco al terreno.
- **Optional** base autoportante removibile per interni di forma circolare in poliuretano con inserto composto da un pannello in mdf e una piastra in metallo di sp. 5 mm da fissare allo sprint disk
- La **ferramenta** utilizzata per montare il gioco a molla è in acciaio inox e acciaio zincato.

RICAMBI: Tutti i componenti del gioco a molla sono disponibili come parti di ricambio. Eventuali componenti danneggiati devono essere sostituiti solo con parti di ricambio originali

POSA IN OPERA: Il gioco a molla va interrato come descritto in figura o montato su apposita base autoportante

MANUTENZIONE: Si consiglia l'effettuazione di controlli di manutenzione come previsto dalla EN 1176-7:2008

